



La réalité virtuelle pour la formation des personnes détenues

Lettre d'information n°4 - 2023/04

Virtual reality to train inmates - ViRTI, est une initiative de Greta du Velay (FR), CIRE, Centre d'Initiatives per a la Reinserció (ES), Innovative Prison Systems (PT) et SQLearn (GR) soutenue par le programme Erasmus+ de la Commission européenne (2020-2022).

Réunion de projet

SQLearn a accueilli la troisième réunion des partenaires en Grèce les 7 et 8 février 2023. Elle a permis de faire le point sur les premiers tests, de visualiser et d'analyser les capsules et les éléments d'interaction, de valider le contenu du guide pratique et de prévoir les prochaines étapes du projet : les formations expérimentales dans les centres de détentions en Espagne, au Portugal et à la maison d'arrêt du Puy-en-Velay ainsi que les événements de diffusion dans les quatre pays.



Métiers traités

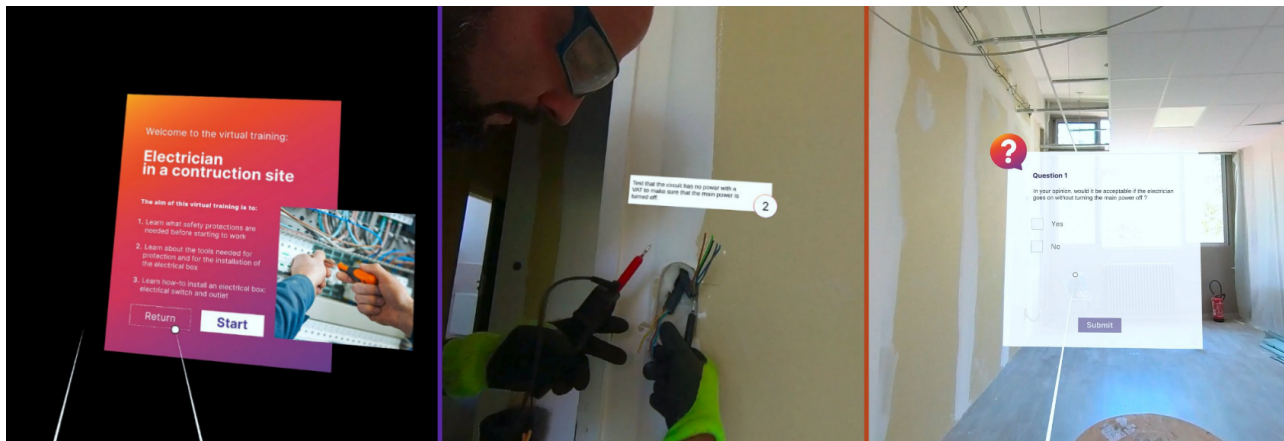
Les capsules d'apprentissage couvrent les métiers suivants, chacun étant représenté par deux à quatre activités (séquences) :

- Électricien
- Maçon
- Plâtrier et peintre
- Carreleur / Poseur de parquet
- Plombier-chauffagiste
- Charpentier

L'application ViRTI est multilingue. La page d'accueil permet de choisir la langue puis de parcourir les métiers dans l'ordre souhaité.



Ecrans d'accès au métier d'électricien avec une interaction



Elaboration des éléments didactiques

Pour chacune des séquences des éléments didactiques directement liés à ce qui se passe dans la vidéo (geste professionnel, matériel utilisé, matériaux utilisés, réalisation) sont intégrés pour construire une interaction régulière avec la personne détenue. Ils peuvent permettre d'expliquer une action, de vérifier la compréhension de la situation, d'apporter une notion théorique sur des matériaux, d'expliquer le fonctionnement d'un outil, de comparer les caractéristiques d'un matériau ou d'un d'outil par rapport à un autre, d'insister sur un processus ou un geste, de contextualiser l'action et de la mettre en relation logique avec les autres étapes du chantier de construction. Ils permettent aussi d'introduire un vocabulaire technique propre à chaque corps de métier.

Ils sont écrits dans un langage clair et synthétique ne laissant pas de place à l'interprétation afin de limiter la longueur des textes affichés pour des utilisateurs souvent peu familiers avec la lecture (notamment en situation d'illettrisme ou étrangers). Il s'agit de maintenir une motivation et non pas de l'éteindre.

Ex. Avec quoi le maçon vérifie que le mur est droit et horizontal ? Un niveau à bulle / un cordeau / une équerre.

Ex. Le cuivre est souvent utilisé en plomberie parce que c'est un matériau neutre qui préserve la qualité de l'eau, qui résiste à la corrosion et qui a de bonnes propriétés de conduction thermique. Il est également facile à déformer et à raccorder.

A suivre : expérimentation avec des personnes détenues

Les capsules de réalité virtuelle vont être intégrées dans des parcours de formation, en France, en Espagne et au Portugal dans différents types de prisons (maison d'arrêt, établissement pour les mineurs, centre de détention et centre de semi-liberté) avec différents profils de personnes placées sous main de justice. Il s'agit de voir comment elles seront reçues dans ces contextes particuliers, à la fois par l'administration pénitentiaire et par les personnes détenues. Notre objectif est d'avoir un retour d'expérience d'une soixantaine d'apprenants et d'une dizaine d'encadrants (formateurs, éducateurs, personnels pénitentiaires).

Des actions de diffusion

Dans les quatre pays, des événements de diffusion seront organisés pour les professionnels concernés par notre action, administration pénitentiaires, services de probation et d'insertion, collectivités territoriales, financeurs et fournisseurs de formation, développeurs de contenus, associations intervenant en milieu carcéral. L'accent sera mis sur la présentation des capsules de réalité virtuelle intégrées dans l'application VIRTU ainsi que sur le retour des expérimentations conduites dans les différents contextes carcéraux. Le guide pratique synthétisant le travail mené dans l'objectif de faciliter son transfert sera également présenté.

La conférence finale est prévue fin mai 2023 à Covilha au Portugal qui est le siège d'IPS et où se trouve également un centre de détention partenaire qui accueillera une des sessions expérimentales.

Visitez notre site web : <https://virtual.reality.for.inmates.training/>

Contact: Greta du Velay / +33 471 098 030 / cri@velay.greta.fr



Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation du contenu, qui reflète uniquement le point de vue des auteurs, et la Commission ne peut pas être tenue responsable de toute utilisation qui pourrait être faite des informations qu'il contient.